Tabla para el uso del juego Heroínas oceánicas en el aula de clases

A medida que el juego avanza irás conociendo palabras y conceptos nuevos. Escribe el nombre de estos conceptos, herramientas/equipos y problemáticas que enfrenta el océano. Comparte tus resultados con tus compañero/as.

Concepto	**Herramienta**	**Problema**
Ejemplo: **Método científico**	Ejemplo: **Microscopio**	Ejemplo: **Contaminación**