

Heroínas Oceánicas

Herramienta de apoyo al mediador para el uso del juego Heroínas oceánicas con fines educativos en casa

Inicialmente el Juego de cartas Heroínas Oceánicas se ideó como una forma entretenida de conocer sobre las ciencias del mar justo a la familia y amistades. Sin embargo, debido a la gran cantidad de contenido valioso, como la historia de las científicas que estudian el océano, los equipos y herramientas que usan, los desafíos que enfrentan los ecosistemas marinos, entre otros, consideramos que este juego puede ser útil como material de apoyo al docente en el aula, por lo cual hemos desarrollado este instructivo.

Algunos de los objetivos del juego son: promover la curiosidad, la creatividad, el pensamiento crítico y la socialización y apropiación de temáticas científicas, tecnológicas e innovación sobre los ecosistemas marinos, como también mostrar a la comunidad que existen admirables ejemplos de mujeres en las ciencias del mar.

Pasos para el uso del juego:

- 1- El o la moderadora de la actividad debe leer previamente el manual del juego heroínas oceánicas contenido dentro de la caja del juego ([manual de juego](#)); La lectura previa facilitará la comprensión del moderador garantizando la fluidez del evento.
- 2- Adicional al instructivo que traen todos los juegos, el uso en aula tiene un componente adicional que consiste en una Tabla donde los y las estudiantes deben escribir las herramientas y conceptos que van conociendo a medida que avanza el juego (ver tabla 2 en página 4).
- 3- La tabla 2 se encuentra como un documento [pdf listo para imprimir](#) (debe imprimirse de acuerdo con el número de participantes, es decir, si son 12 jugadores, debe imprimirse 12 veces).
- 4- Al iniciar la actividad, el o la docente, debe leer a los y las estudiantes el siguiente enunciado introductorio, con la finalidad de incentivar y crear expectativa.

Heroínas Oceánicas es un emocionante juego de cartas ilustradas que busca generar instancias de aprendizaje sobre el océano y las científicas que lo estudian. Sabemos que los océanos cubren un 70% de la superficie de nuestro planeta y que su existencia es crucial para la vida sobre la Tierra, ya que regulan el clima, proporcionan gran parte del oxígeno que respiramos y del alimento que consumimos. Sin embargo, sus profundidades e increíble biodiversidad aún son un misterio. Se cree que más de un tercio de las especies marinas no se han descubierto y que el 95 % del océano está todavía sin explorar.

Tanto la competencia individual como la colaboración entre jugadores tienen un papel clave en el juego y estar atento al contenido de cada carta para contestar correctamente las preguntas les dará la ventaja definitiva sobre el resto de los participantes.

- 5- Luego de haber leído el enunciado, se les solicita a los y las participantes que formen grupos de 3 a 4 personas para entregar un juego completo a cada grupo, junto con una tabla para que escriban los nombres de las herramientas, conceptos y problemas que enfrenta el océano.
- 6- La persona que modera debe leer en voz alta el reglamento del juego, mientras los y las participantes pueden ir viendo el manual y familiarizándose con las cartas y la simbología en ellas.
- 7- Aunque todas las dudas que puedan surgir en el juego están explicadas en el instructivo, recomendamos que una sola persona atienda un máximo de 4 grupos de jugadores (entre 12 a 16 participantes), para que pueda atenderlos a todos.
- 8- Usualmente el juego dura alrededor de 50 min, pero puede extenderse hasta los 95 minutos (contando desde que empieza a leer el enunciado principal y las preguntas al azar, hasta la finalización del juego)

Al finalizar la partida pueden conversar sobre el contenido nuevo que han aprendido jugando Heroínas Oceánicas. Si se quiere hacer una evaluación un poco más rigurosa sobre el conocimiento adquirido recomendamos seguir las instrucciones del Manual de uso del juego en aula (Guía para docentes), el cual contiene una propuesta de evaluación final.

Creado por



Financiado por

